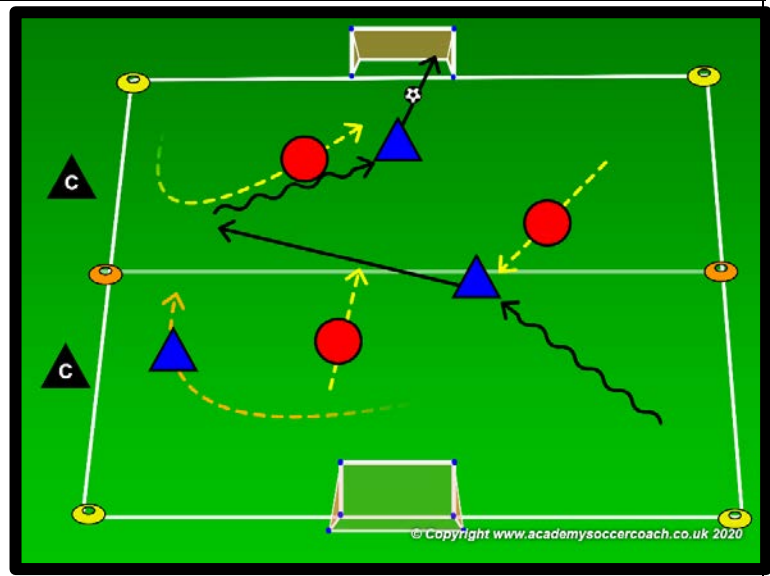
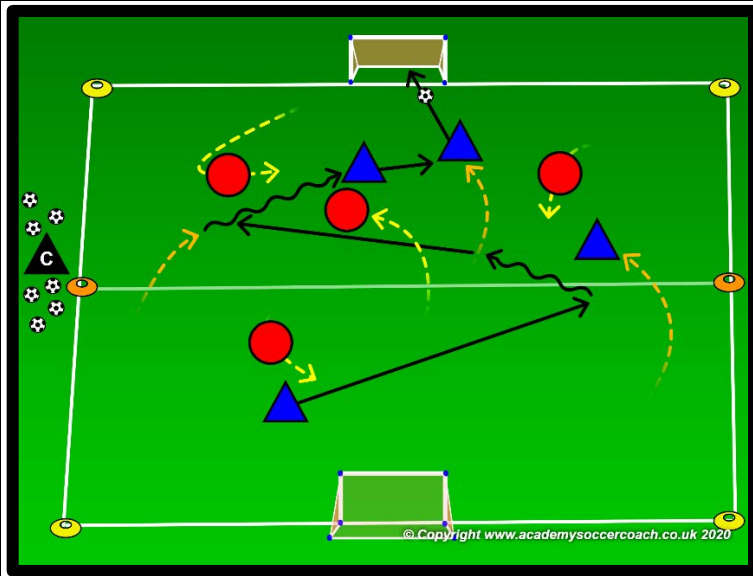
	OBJETIVO	Los Cuatro Fantásticos				U8 4v4
	ACCION DE DEL JUGADOR	Pasa o dribla hacia adelante, Crear opciones de pase				
	CUALIDADES CLAVES	Tomar iniciativa y Ser por activo				
	MOMENTO	Attacking	DURACION	60 minutos	JUGADORES	

Festival de Fútbol de los Cuatro Fantásticos: Divida a todos los jugadores en equipos de 4 jugadores para jugar partidos de 4 contra 4. Si es necesario los juegos pueden ser 3v3. Cada juego tendrá una duración de 8 minutos con un descanso de 2 minutos entre cada partido. Seleccione 4 juegos diferentes de la lista que esta abajo. Cada partido tiene una restricción que los jugadores tienen que acatar para así anotar más puntos. Después de cada juego, el entrenador contará los puntajes antes de enviar a los jugadores al campo para el próximo partido. Si es posible, cambie de oponente para cada juego.

Puntaje: 3 puntos por una victoria -- 2 puntos por un empate, -- 1 punto por una derrota

4v4 (preferido)	3v3 (si se necesita)
------------------------	-----------------------------



Partido - 1	DURACION: 8 min. - REST: 2 min.
--------------------	--

Partido Regular: Los equipos juegan para anotar en el arco del rival

Game - 2	DURATION: 8 min. - REST: 2 min.
-----------------	--

Un Toque para Marcar un Gol de 5 Puntos: Para ganar 5 puntos el jugador tiene que usar un toque para anotar el gol. Si usa más de un toque el gol solo vale un punto.

Game - 3	DURATION: 8 min. - REST: 2 min.
-----------------	--

3 Pases y Anotas son 3 Puntos: Si tu equipo completa tres pases y anota un gol, ese gol tiene un valor de 10 puntos. Todos los otros goles solo valen un punto.

Game - 4	DURATION: 8 min. - REST: 2 min.
-----------------	--

Crucen al Medio Campo del Contrario: (No hay bonos para este partido) Para que el gol valga un punto, el equipo en posesión del balón tiene que estar en la media cancha contraria cuando anota un gol. Si uno o dos jugadores están en su cancha al momento de anotar el gol, el gol no cuenta y será anulado.

Game - 5	DURATION: 8 min. - REST: 2 min.
-----------------	--

Todos anotan un gol una vez antes de anotar un gol por segunda: (no hay bonos en este partido) si tu anotas un gol, no podrás anotar un segundo gol hasta que todos los otros jugadores en tu equipo hayan anotado un gol también.

Game - 6	DURATION: 8 min. - REST: 2 min.
-----------------	--

Ganando por dos goles: Tu equipo tiene que ganar teniendo una ventaja de dos goles. Así pueden obtener los 5 puntos de bono.

NOTAS:	
---------------	--

- Ajuste la duración de cada partido para que al menos puedan jugar 5 partidos diferentes durante la práctica.
- Solo juegue un máximo de 4 o 5 partidos\

Los entrenadores pueden poner cualquier condición para retar y motivar la capacidad de los jugadores.

LOS CINCO ELEMENTOS DE UNA ACTIVIDAD DE ENTRENAMIENTO	PREGUNTAS DE AUTO-REFLEXION DE LA SESION DE ENTRENEAMIENTO
<p>1. Organización: ¿Está la actividad organizada de forma correcta?</p> <p>2. Replica de Juego: ¿Replica la actividad al juego?</p> <p>3. Repeticiones: ¿Hay repeticiones del objetivo de la actividad?</p> <p>4. Nivel de Dificultad: ¿Presenta la actividad un nivel apropiado de dificultad? (¿Hay un balance adecuado el éxito y la falta de éxito?)</p> <p>5. Dirección Técnica: ¿Hay dirección técnica efectiva, basada en la edad y el nivel del jugador?</p>	<p>1. ¿Cómo lograste los objetivos de la sesión de entrenamiento?</p> <p>2. ¿Qué hizo usted bien?</p> <p>1. Como podría usted mejorar la sesión de entrenamiento ?</p>